1. Redis作为一个缓存服务器，一般是帮关系数据库缓解压力，将读和写的压力转移到redis的访问上，因为缓存数据存在丢失的可能性，比如说redis设置持久化策略为每分钟持久化一次或者主节点宕机切换到从节点的过程中client set的数据丢失，所以重要的数据并不存放到缓存数据库中
2. Redis最重要的功能还是做缓存，举例来说，我当前有一个查询学生表信息的页面，可以把学生表的数据都存放到redis中去，这样在查询时我通过redisCluster可以直接返回需要的查询结果，不管是查询单个学生还是检索整个学生表，jedis都提供了API可以获取对应结果，当然前提是存储到redis中的时，使用了恰当的数据结构；

一般来说client需要什么数据，redis缓存就存放什么数据；

1. 使用过程中redis和spring进行整合，对外提供一个jedisCluter的bean，提供get和set方法进行使用
2. 优化：根据项目需要修改redis目录下redis.conf配置文件进行优化
3. Redis集群可以在集群允许过程中进行扩展，有相关命令，并不影响集群性能